Написать мини игру “геометрические фигуры” используя PixiJS <https://www.pixijs.com/>

На игровом поле в произвольных местах находятся геометрические фигуры (до 10 штук всего 3-х разных типов - треугольник, круг, квадрат), размер, поворот, цвет и позиция их выбирается случайным образом.  
В нижней части экрана находятся 3 фигуры (треугольник, круг, квадрат) куда нужно переместить фигуры сверху, если тип фигуры соответствует - то фигура сверху исчезает, если нет то возвращается на место.

Код можно выложить в github и прислать ссылку на репозиторий.

